HISTORIAL DE VERSIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Observaciones | Autor | Fecha |
| 01 | Se creó la minuta de avances Ciclo2. | ZRCA,GSM | 11/04/2019 |

# DATOS GENERALES

|  |  |
| --- | --- |
| **Lugar** | Centro de Bachillerato Tecnológico Agropecuario No. 20 |
| **Fecha** | 11/04/2019 |
| **Objetivo** | Dar a conocer los avances del ciclo 2 con el cliente del plantel CBTa 20. |

MIEMBROS

|  |  |
| --- | --- |
| No. | Nombre |
| 1 | Christian Axel Zúñiga Ramírez |
| 2 | Marisol Galvan Soto |

PUNTOS DE LA REUNION

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Tema | Descripción |
| 1 | Codificación (Clases) | Se hizo la codificación de las clases:   * Equipo * Componente * Control Equipo * Control Componente * Conexión   Cada una con los atributos correspondientes a los diseños anteriormente creados. |
| 2 | Codificación (Interfaces) | Se hizo la codificaciones de las interfaces:   * Frm login: Se programó el botón entrar utilizado para ingresar al sistema, el botón salir que como el nombre, si se desea cancelar la aplicación basta con presionar el botón para salir. * Frm Principal: Se programaron los botones para entrar a cada uno de los formularios mencionados a continuación. * Frm Agregar equipo: El botón de Agregar fue programado con el fin de agregar un equipo directo a la BD, al botón salir se le agregó el código para regresar al menú principal. * Frm Consultar Equipo: Los botones de esta interfaz fueron los siguientes: * Botón Buscar: Busca un equipo ya sea por código de barras o por el área donde se encuentra. * Botón Modificar: Permite modificar las propiedades del equipo desde la tabla donde se encuentra, esta acción se ve reflejada directamente en la BD * Botón Generar Reporte de Mantenimiento: Este Genera un reporte en PDF mostrando el mantenimiento que se le dio al equipo (En caso de estar dañado) * Botón Consultar Inventario: Este Botón redirige el usuario al formulario de inventario * Botón Eliminar: La función de este botón es eliminar el equipo desde la BD * Botón Cancelar: Redirige al usuario al menú principal * Frm Agregar Componente: Se programaron los botones para agregar un componente directo a la BD y un botón salir que redirige al usuario al menú principal. * Frm Consultar Componentes: Los botones de este formulario fueron los siguientes: * Botón Buscar: Permite buscar un componente de acuerdo al nombre. * Botón Generar Reporte de Costos: Genera un reporte en PDF con una lista de los componentes que se compraron con la fecha, la cantidad, el costo de cada uno y el total de toda la compra * Botón Agregar Componentes: Redirige al usuario al formulario mencionado anteriormente. * Botón Salir: Redirige al usuario al menú principal * Frm Inventario: Permite al usuario ver todos los componentes y el estado en que se encuentran, ya sea si están es uso/desuso o si fueron nuevos y sin utilizar o nuevos y están ocupados. * Botón Buscar: Permite buscar un componente de acuerdo al nombre. * Botón Modificar: Permite al usuario modificar el componente desde la tabla, la modificación se verá reflejada directo en la BD. * Botón Menú: Redirige al usuario al menú principal. * Botón Consultar Componentes: Redirige al usuario al formulario de los componentes |
| 3 | Creación de BD | Se creó la BD con las tablas de las clases de acuerdo al diseño mostrado anteriormente. |
| 4 | Modificación de diseños | Se modificó el diseño de los formularios que se había mostrado en la junta anterior, ya que se pensó que era un color muy sólido; por lo que se optó por mejorar el aspecto de dichos formularios descargando un la librería que asigna un tema en específico mejorando la vista de la interfaz de acuerdo al color que se relaciona con la institución.  Cabe mencionar que también se agregaron los iconos a los botones de cada interfaz como quedo dicho en la junta anterior. |

CONCLUSIÓN

El cliente quedo conforme con los avances que se tienen hasta la fecha, incluso con los cambios que se hicieron del diseño de los formularios; se mencionó que hay un error en un tipo de dato en la BD y se acordó que este estaría resulto lo más pronto posible para no retrasar el avance del proyecto.

FIRMAS DEL ACUERDO

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Nombre del Participante | Firmas |
| 1 | Christian Axel Zúñiga Ramírez | ZRCA |
| 2 | Marisol Galvan Soto | GSM |
| 3 | Luis Fernando By Goitya Saldaña | BGSLF |